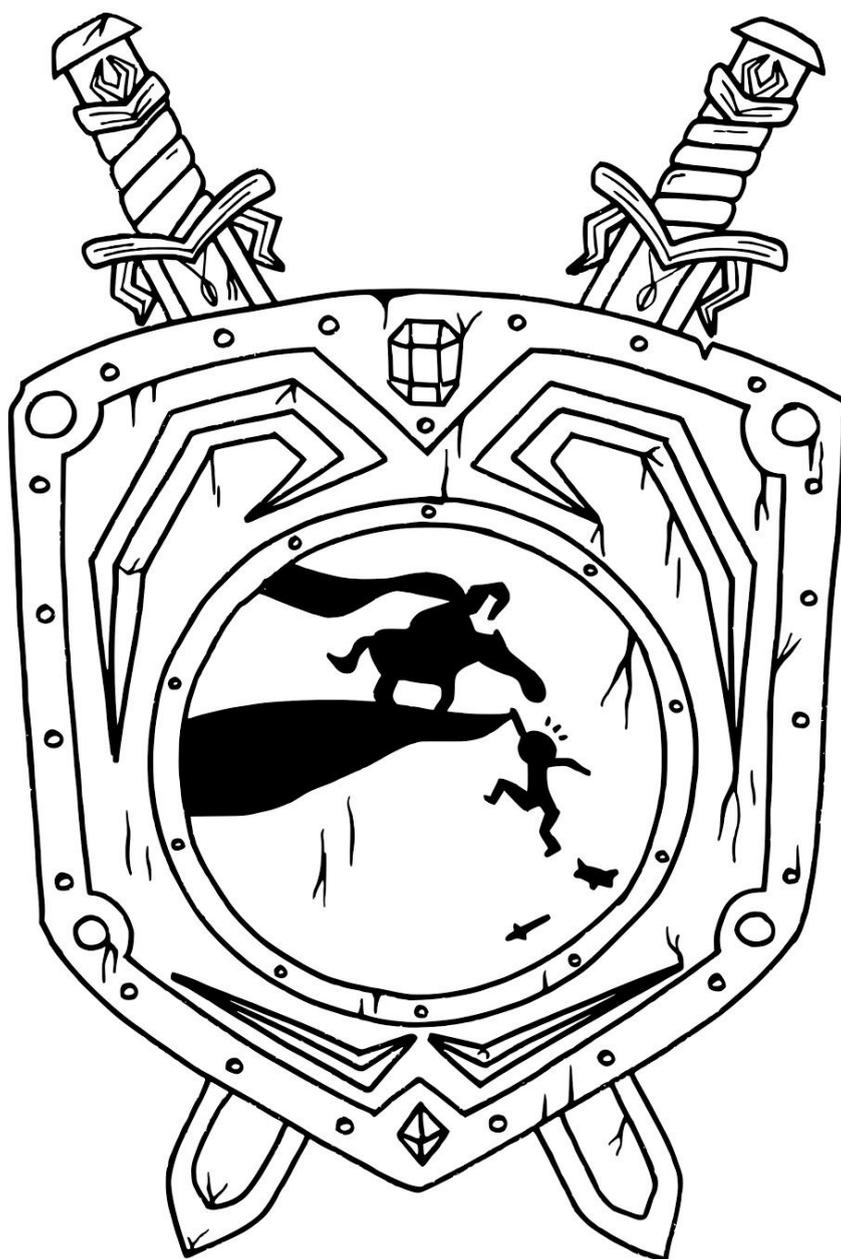


**La Troupe des chevaliers du bout du monde
de la 8^{ème} Sainte Anne vous présente :**

DAILLY 2020



Chers parents, chers animés,

Nous y sommes presque ! Dans un peu plus d'un mois nous nous retrouverons tous pour la dernière grande aventure de l'année scout (un peu perturbée) : le grand camp !

Nous avons hâte de vous faire vivre cette expérience unique, l'aboutissement de cette année (même perturbée) durant laquelle nous avons appris à jouer, à travailler et s'amuser ensemble.

Certains d'entre vous s'apprêtent à prendre part à leur premier camp éclaireur. Vous êtes peut-être anxieux à l'idée de passer 13 jours sous tente ou de devoir être autonomes. Il n'y a aucune raison de l'être : vous serez entourés de tous les amis que vous vous êtes faits cette année, ainsi que de vos chefs adorés, de plus nous vous avons concocté un programme de folie (pour rattraper le temps perdu de ces derniers mois) et plus important encore : nous savons que vous êtes tous prêts !

Nous sommes conscients que la période que nous vivons peut engendrer des préoccupations, du stress ou autre. Cependant, nous voulons insister sur le fait que nous n'aurions pas pris la décision d'organiser un camp si nous ne nous sentions pas à la hauteur du défi ! Une des conditions les plus importantes est celle de respecter une bulle de 50 personnes maximum, heureusement pour nous il s'agit d'une mesure relativement simple à mettre en place car notre section comporte (chef et animés confondus) moins de 50 personnes. De plus, nous avons confiance en notre fédération scout qui a énormément travaillé pour s'assurer que les camps puissent s'organiser au mieux possible. Nous suivrons à la lettre toutes les consignes mises en place par la fédération et nous ne prendrons aucun risque. Il y aura d'ailleurs un suivi après le camp pour que tout se passe au mieux possible.

Si vous avez besoin d'être plus rassurés, si vous avez besoin de plus d'informations au niveau des règles à respecter, celles-ci sont expliquées dans le vade mecum (document réalisé par la fédération après discussions avec des spécialistes de la santé...) en pièce jointe (du mail) . Toutefois, si vous désirez discuter avec nous (le staff), nous sommes à votre disposition (téléphone, mail, rencontre...)



Vous trouverez dans ce fichier toutes les informations nécessaires concernant le lieu, les dates, le prix, le matériel à emporter, le thème de camp, le déguisement simple à apporter...

Alors, dépêchez-vous de faire votre sac, enfiler votre plus beau sourire et affichez votre uniforme impeccable, et venez nous rejoindre à Dailly pour l'événement de l'année !

Pour les animés :

Une ancienne légende raconte qu'une troupe de chevaliers venus des quatre coins de la Gaule, déroba un graal sacré détenu par la famille la plus riche et la plus puissante de l'époque, appelée Babylonia.

Ce graal permettait à toutes les personnes buvant à sa coupe de faire un vœux. D'ailleurs la famille Babylonia avait elle même fait plusieurs vœux : ils avaient demandé de devenir la famille la plus riche jamais connue, ainsi que d'avoir le pouvoir sur toutes les terres de la Gaule.



Pour garder leur pouvoir et rester les plus riches de la contrée, ils cachèrent le graal en lieu sûr pour que personne ne puisse l'utiliser. Plusieurs personnes avaient déjà tenté de retrouver cet objet précieux pour le dérober et dépasser le statut de la famille Babylonia, mais en vain. Chaque personne fut emprisonnée et torturée jusqu'à la mort.

Lorsque la troupe de chevaliers eu le graal en sa possession, elle emprunta un long et périlleux chemin pour semer leurs ennemis et cacher l'objet afin de rétablir la justice. Ils ne désiraient pas de richesse ou de pouvoir mais ils voulaient la justice pour tous.

Nous savons que ce graal est resté introuvable depuis que les chevaliers l'avaient caché. Mais, malheureusement d'autres personnes mal intentionnées veulent à tout prix le retrouver, et ce encore aujourd'hui.

En tant que troupe de chevaliers, nous nous devons de protéger le monde de certaines crapules.

Es-tu prêt à relever la quête du graal ?

Informations pratiques :

Le camp, où et quand ?

Nous partirons à Dailly une jolie petite commune entre Couvin et Chimay.

Attention pour les départs c'est compliqué donc soyez attentifs !

- Pour les **CP** le camp commencera le **14 juillet** l'heure et l'endroit de rendez-vous suivront.
- Pour les **3e et 4e année** (qui sont pas CP) on vous attendra sur la plaine le **15 juillet** l'heure suivra.
- Pour les **1e et 2e année** le camp commencera pour vous le **18 juillet**, on vous attendra sur la plaine apd de 13h. Nous organiserons des créneaux de 15 min par ordre alphabétique. Cela vous donnera l'occasion de faire vos adieux en plus que 2 min et nous vous accueillerons et rassurerons si besoin.

On est conscient que ça pourrait être difficile pour certains de se dire au revoir aussi vite et que vous auriez préféré passer un peu de temps sur la plaine avec un bon petit repas avant de faire vos adieux, mais on est déjà si content de pouvoir partir alors on ne peut pas se plaindre. C'est dommage certes, mais c'est comme ça ce sont les règles et nous les respecterons au maximum.

Dans tous les cas, croyez moi ils seront bien contents d'être là et on s'occupera très bien d'eux !

Comme précisé dans le vade-mecum il faut, à notre grand regret, dans la mesure du possible essayer de venir avec seulement 1 parent et 1 famille par voiture .

Si vous rencontrez des problèmes pour venir conduire vos enfants au camp, n'hésitez surtout pas à nous contacter.

Si le covoiturage est tout de même nécessaire il faudra que les plus de 12 ans portent un masque et et il faudra éviter de remplir les voitures au maximum.

Retour :

Ce sujet reste pour l'instant assez flou mais nous vous avons mis les 3 scénarios possibles. Dès qu'on en sait plus nous vous le dirons.

1. Nous reviendrons en train **au local**, où vous pourrez venir chercher vos enfants le **vendredi 31/07**. L'heure vous sera précisée dès que possible. Cela ne dépendra pas seulement de l'heure à laquelle on arrive car il faudra aussi prendre en compte l'arrivée des autres sections et également trouver un système d'horaire pour pas que tous les parents viennent en même temps.
2. Nous reviendrons en train **au local**, où vous pourrez venir chercher vos enfants le **vendredi 31/07**. L'heure vous sera précisée dès que possible. Nous serons la seule section à revenir au local (parce qu'on aura encore

besoin des bras des petits éclés pour décharger le camion avec tout le matos) et on ne croisera donc pas d'autres bulles.

3. Vu les circonstances il est impossible d'organiser le retour de toutes les sections sans se croiser entre animés, parents et staffs de différentes sections au local. Le retour se fera donc exceptionnellement sur la plaine où comme à l'aller on organisera des créneaux.

Adresse et coordonnées GPS de la plaine :

Rue du Palilat,

5660 Couvin

50.064215, 4.421462 Ce sont les coordonnées exactes de la plaine.

Contacts sur la plaine :

À n'utiliser qu'en cas d'urgence

Dama (Clara Wegnez) : 0471 35 48 13

Colobe (Louis Lestienne) : 0491 20 79 06

Azara (Cécile Pierre) : 0478 834 266

Doguera (Elias Andino) : 0487 27 19 63

Adresse postale :

Recevoir une lettre fait toujours plaisir, nous vous invitons donc à écrire à vos enfants à l'adresse suivante :

Nom

Troupe des chevaliers du bout du monde

Rue du Fossaire 5,

5660 couvin

N'oubliez pas de leur fournir de quoi vous écrire en retour !



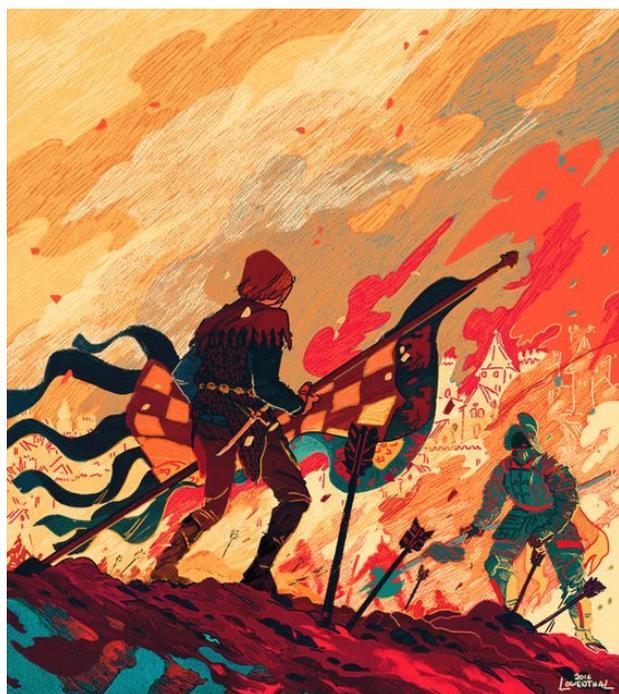
Matériel à emporter :

Vêtements		Objets	
	Sous-vêtements en suffisance		Matelas pneumatiques
	Chaussettes en suffisance (plus d'une paire par jour)		Sac de couchage
	Pyjama		Bassine pour la toilette
	T-shirts		Essuies
	Pulls		Essuies de vaisselle
	Shorts		Lampe de poche
	Pantalons		De quoi écrire
	Bottines		Gourde
	Baskets		Gamelle, couverts et verre (avec nom gravé dessus)
	Maillot de bain		Casquette ou chapeau
	Veste ou K-way		Boussole
Trousse de toilette			Canif
	brosse à dent et dentifrice		Couverture
	Serviettes hygiéniques ou tampons		Sac à dos pour le hike (un sac supplémentaire ou son grand sac de camp)
	Gant de toilette		
	Crème solaire		2 masques en tissu ou papier propre dans une enveloppe fermée
	Brosse à cheveux		gel/solution hydroalcoolique
	Médicaments nécessaires		

Utile mais pas indispensable	
Veste chaude	Matos pour badges (voir plus loin)
Coussin	Lunettes de soleil
Bottes en caoutchouc	Briquet/allumettes
Sandales ou tongs	Boite à mouchoirs

Documents	
Abonnement stib	Fiches médicales
Carte d'identité	Autorisation parentale

On réceptionnera ces documents en début de camp pour éviter toute perte.



Petits rappels:

Comme chaque année, il est utile de vous rappeler certains points non sans importance :

-Nous vous conseillons d'équiper votre enfant de vêtements qui peuvent être salis, déchirés voire désintégrés.

-Nous vous **déconseillons** de l'envoyer en camp avec des **objets fragiles** ou ne devant pas être abîmés. Un accident est vite arrivé, et nous ne serons pas responsables des affaires personnelles des animés.

-Donner de l'**argent de poche** à votre enfant est absolument **inutile**, il n'aura pas l'occasion de le dépenser.

- Le fédération essaie de trouver un partenariat pour nous fournir du **matériel anti-covid**, mais rien n'est encore sûr. Il faudrait donc que vous apportiez 2 masques en papier/tissu propre/neuf dans une enveloppe en papier fermé et le nom de l'éclé noté dessus. Nous les prendrons en début de camp les garderons en endroit sûr ne sait-on jamais qu'on en ait besoin. (aller chez le docteur, rentrer en train etc) Si vous avez du gel ou solution hydroalcoolique vous pouvez toujours en glisser un peu dans le sac. Si jamais il y a du changement à ce niveau-là on vous dira quoi.

- Vous l'aurez peut-être remarqué mais il n'y a pas de **savons ni shampoings** dans la liste. C'est parce que dans la mesure du possible nous tenterons de réaliser nos savons, shampoings et dentifrices nous-mêmes avec les éclés en petits groupes avant le camp. Et si ça ne sera pas réalisable le staff s'occupera de prévoir du savon et dentifrice (respectueux pour l'environnement) pour tous les animés. Dans ce cas il sera inutile d'en apporter au camp. Sauf en cas d'allergies bien évidemment.

- **Alerte Poux.** Pour éviter tout problème avec ces bestioles. Nous demandons à tous les parents de prendre les mesures nécessaires AVANT le camp pour éviter que cela ne se reproduise !

- Cette année, on acceptera **les téléphones** MAIS à quelques conditions:

- nous ne serons pas responsables des dommages s'il y en a
- les éclés nous donnent volontairement leur téléphone en arrivant et nous prévoirons des moments spécifiques où ils pourront l'utiliser
- si on voit un téléphone qu'on ne nous a pas confié au début du camp, on le confisque et ce jusqu'à la fin du camp.

On espère que vous ne profiterez pas de cette occasion, sachez qu'on sera très strict à ce niveau.

Et bien sûr on déconseille FORTEMENT de les apporter, vous n'en aurez absolument pas besoin (seulement les CP's si), restons dans notre bulle pendant tout le camp on n'a pas besoin du reste !



Prix :

Le prix du camp est fixé à **190€** pour les éclaireurs de **3e et 4e** année.

Pour les autres, la participation reviendra à **175€** par animé, **160€** pour le deuxième enfant d'une même famille à la troupe.

Nous vous demandons de verser ce montant pour le **10 juillet 2020** au plus tard sur le compte de la troupe (BE27-0682-3488-0473), avec en communication :

NOM prénom de l'enfant - Dailly 2020



Si vous désirez effectuer le paiement en plusieurs fois, il est bien entendu possible de le faire mais nous vous demandons de bien vouloir nous prévenir par mail à l'adresse eclaireurs@8eme.be

Le prix ne doit en aucun cas constituer un obstacle à la participation au camp, si celui-ci pose un problème quelconque, n'hésitez pas à nous contacter pour que nous trouvions ensemble une solution qui bénéficiera à tous. Et cette année nous insistons encore plus que d'habitude là-dessus. Le moindre souci ou la moindre question on est là pour vous aider.

Papiers :

En pièce jointe du mail contenant ce carnet de camp, vous avez reçu une **fiche santé individuelle** ainsi qu'une **autorisation parentale** qu'il faut **absolument** nous remettre pour que votre enfant puisse prendre part au camp.

! Dû au Covid-19 cette année ces documents ont été modifiés et certains documents ont été rajoutés donc lisez-les attentivement. **!**

Nous vous demandons de nous les transmettre pour le **1er juillet** au plus tard, **en main propre ou dans la boîte aux lettres de Dama : 77, rue du villageois, 1160, Auderghem.**

N'oubliez pas de joindre des vignettes de votre mutuelle à la fiche médicale.

Dates à noter dans son agenda :



1er juillet :

Date limite pour nous remettre les documents.

(. . . juillet:)

Rendez-vous au local à . . . h pour faire les malles, les savons etc.

10 juillet :

Date limite pour le paiement du camp.

12-17 juillet :

Inspection poux

14 juillet :

Rendez-vous à . . . h pour les CP.

15 juillet :

Rendez-vous sur la plaine à . . . h pour les 3e et 4e année.

18 juillet :

Rendez-vous sur la plaine à . . . h pour les 1e et 2e année.

31 juillet :

Retour au local à . . . h.

Retour sur la plaine à . . . h.

Ne les oubliez pas, on les aime beaucoup, mais on ne les gardera pas plus longtemps, désolé !

Infos pour les animés :

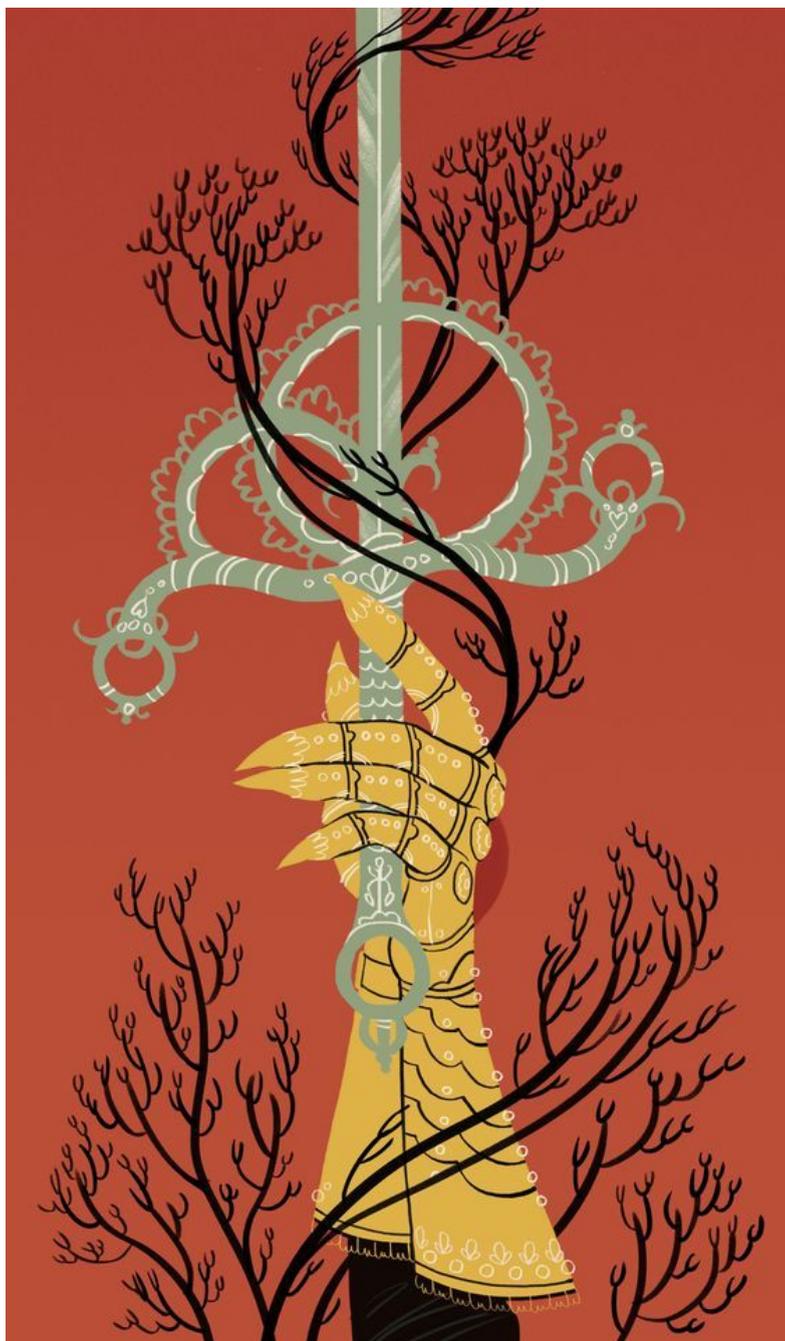
Déguisements

Cette année nous porterons aussi une attention spéciale aux **costumes**. Nous comptons sur vous et votre créativité pour trouver le meilleur costume de chevalier du bout du monde! Au plus tu seras dans le thème au plus tu seras **avantagé** tu seras pendant cette quête. (psst... quand c'est **fait maison** c'est encore mieux)

(Il faut se déguiser en chevalier si jamais tu n'avais pas compris)

Réunion malles et savons

Comme chaque année il faudra que chaque patrouille prépare sa **malle de patrouille** avant de partir au camp, pour tout nettoyer et voir s'il faudrait racheter du matos. Cette année on voudrait aussi faire nos **savons, shampoings et dentifrices** nous même par la même occasion. On vous en avait parlé au début de l'année et vous étiez tous trop chaud donc espère que c'est toujours le cas! Pour ça on te contactera début juillet et on verra si c'est réalisable, le nombre de personnes etc.



Badges

Chez les éclaireurs, chaque animé a la possibilité de réaliser des **badges**. Les badges permettent aux éclaireurs de découvrir ou de se perfectionner dans un ou plusieurs domaines, et ce avec l'accompagnement d'un animateur.

Au vu de leur succès très modéré et ce, malgré leur importance considérable, nous avons décidé de lancer un nouveau système pour les badges cette année. Chaque éclaireur devra participer à un « atelier badge » durant le camp.

Mais contrairement à d'habitude nous ne voulons pas nous limiter aux badges traditionnels. Cette année tu pourras toi-même choisir ou inventer un badge dans la **liberté totale**. Ca peut être un talent que tu as déjà et que tu aimerais affirmer au sein de la troupe ou une compétence que tu aimerais acquérir pendant ce camp.

Si pour réaliser ce badge tu as besoin de matériel tu peux l'apporter (à tes risques et périls mais on fera attention promis) ou tu peux nous envoyer un mail et on essaiera dans la mesure du possible de s'arranger pour te trouver ce matos.

Donc tu devras nous **envoyer un mail** (vraiment un mail stp sinon on va jamais s'en sortir) **avec une ou deux propositions de badges** que tu aimerais réaliser.

Voici quelques exemples pour t'inspirer:

- gobeu(r/se) de flan
- danseu(r/se) tik tok
- connaisseu(r/se) de races de chiens
- pro de ce qui s'est passé pendant la WW1
- le plus rapide en calculs
- super make-up artist
- connaisseu(r/se) par coeur des chansons du grand Jojo
- ...
- mais aussi les plus classiques et un peu plus global ci dessous:

ARTISTE

Créer avec ses dix doigts, peindre, sculpter, réaliser une oeuvre d'art...



BRICOLEUR

Entretien des outils, construire des caisses à savon...



CAMPEUR

Equilibrer son sac à dos, entretenir une tente ...



CORRESPONDANT

Réaliser un reportage, créer un site...



FRÈRE DE TOUS

Préparer une cérémonie, prévoir des activités d'accueil



INTENDANT

Elaborer des menus, réaliser une recette...



NATURALISTE

Découvrir les étoiles, aménager un étang...



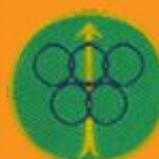
PILOTE

Lire une carte, appliquer les mesures de sécurité lors d'un déplacement...



SPORTIF

Organiser des olympiades, concevoir un menu de sportif...



TROUBADOUR

Animer des petits jeux, jouer d'un instrument de musique...

