

En route pour le camp !!



La ribambelle du roi lion.
Camp juillet 2016.

Introduction

Si vous lisez ces lignes c'est que vous avez survécu à cette année et que vous êtes toujours fidèles au poste et cela nous met du baume au cœur. Sérieusement, avant de vous laisser lire ce carnet de camp, nous voudrions, au nom du staff baladins, vous remercier de la confiance que vous nous avez accordé chaque dimanche de cette année, en nous confiant vos enfants : un énorme **MERCI À VOUS**. Mais il est temps d'entrer dans le vif du sujet : le camp.

Mais qu'est-ce qu'un camp ?

Le camp est l'aboutissement d'une année scout. La clôture de ce cycle se déroule pendant une semaine sous le beau soleil belge (croisons les doigts). Une semaine qui s'annonce palpitante. En effet, ce séjour sera composé d'activités qui sortent de l'ordinaire et des journées spéciales et amusantes.

Donc pas de panique pour les parents qui laissent partir leur enfant pour la première fois. Pendant tout le camp, nous insisterons sur la vie en communauté et nous veillerons à ce que chaque baladin ait une responsabilité chaque jour. Maintenant que vous en savez plus, nous vous laissons découvrir ce carnet de camp.



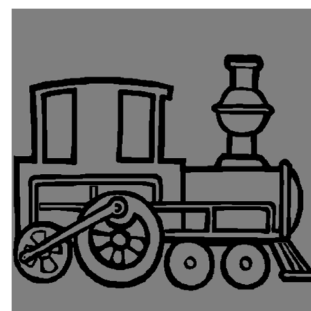
Départ

Nous vous donnons rendez-vous le **dimanche 24 juillet entre 11h30 et 12h à l'endroit du camp** (LOGBIERME, 4a, B-4980 Trois-Ponts). Nous vous invitons à vous joindre à nous pour partager avec vos enfants et vos chefs préférés, un super barbecue. Nous vous montrerons les lieux et vous présenterons nos intendants qui nourriront vos enfants.

Nous prônons évidemment le covoiturage donc si vous avez des problèmes pour venir jusqu'à notre endroit de camps, vous pouvez prévenir un membre du staff et nous vous mettrons en contact avec d'autres parents.

Retour

Le retour est prévu le **dimanche 31 juillet à 15h30 au local**. Nous rentrerons en train.



Adresse

Vous pourrez évidemment écrire à votre enfant et il pourra aussi vous répondre. Il suffit de mettre dans sa valise quelques enveloppes avec l'adresse déjà écrite et déjà timbrées. Nous ferons le maximum pour qu'elle soit postée au plus vite.

Vos baladins attendront leurs lettres à l'adresse suivante :

Nom et prénom du baladin
Baladins 8e Ste-Anne
LOGBIERME, 4980
4a, Trois-Ponts

Urgences téléphoniques

Les numéros suivants seront mis à disposition durant le camp uniquement **pour les urgences**. En aucun cas vous pourrez appeler vos enfants durant le camp si ce n'est en cas d'urgence, car ils sont ici pour prendre des responsabilités sans papa et maman.

-(Rafiki) : 0470 51 58 97

-(Timon) : 0474 08 01 94

-(Zazu) : 0497 44 40 77

-(Sarabi) : 0470 11 94 47

-(pumba) : 0478 55 98 78

Le prix

Le prix s'élève à **160€** par baladin. Ce prix inclut le coût de la location de l'endroit, de la nourriture, les frais d'assurance, la pharmacie et enfin le matériel pour les différentes activités.

Cependant, les frais d'inscription ne doivent pas être un obstacle à la participation du camp. N'hésitez à prévenir un membre du staff baladins ou du staff d'unité. Nous nous arrangerons en toute discrétion pour que votre enfant puisse participer à cet aboutissement qu'est le camp.

Nous vous prions de verser ce montant sur le numéro de compte suivant : **BE13 0682**

4323 8439 avec en communication « LOGBIERME 2016 *Nom et prénom du baladin* » **avant le 20 juin.**

Le thème :

De nombreux mystères se sont produits lors de la préhistoire, mais nombreux de ces mystères sont restés sans réponse.... Mais cet été quelque chose va changer.

En effet, des rumeurs circulent entre les dinosaures, entre les reptiles, entre les mammoths et surtout entre les hommes préhistoriques. Il paraîtrait qu'une nouvelle devanture a été placée à l'entrée d'une grotte abandonnée depuis des années. Il y est inscrit : « *Agence Dino & Co* ». Une agence de détective ouvrirait-elle ses portes ?

Et oui !!! Et en plus d'ouvrir ses portes, elle recrute de nombreux apprentis !!!!

Beaucoup de dossiers importants ont déjà été déposés sur le bureau des 5 détectives, tels que « *Où sont passés les 5 continents ?* », « *Qui a volé les œufs du diplodocus ?* », « *Qui a tué le grand chef de la tribu matakai ?* »....

Vous l'avez bien compris pour le jour de leur ouverture, les détectives ont besoin de votre aide !!



Intendance

Pour faciliter la tâche de nos intendants, veuillez nous informer si votre enfant est allergique à un aliment spécifique ou s'il doit suivre un régime spécial.

Les intendants seront des personnes dignes de confiance, certains ont déjà participé au week-end et au camp de l'année dernière. Ils nous prépareront des plats équilibrés et savoureux.

Liste du matériel

- Uniforme impeccable : foulard et pull baladin. Ils sont **INDISPENSABLES** !
- Sac de couchage + couverture
- Couvre-lit
- Taie d'oreiller
- Pyjama



- Gant de toilette et essuie
- Gel douche et shampoing
- Dentifrice, gobelet et brosse à dent
- Brosse à cheveux
- Casquette ou chapeau
- Crème solaire
- Maillot de bain, bonnet de bain et serviette de bain
- Pantalons, T-shirts, shorts, pulls... en suffisance
- Sous-vêtements en suffisance
- Veste ou imperméable
- Pantoufles ou chaussures d'intérieur
- Baskets
- Bottines
- Petit sac à dos
- Lampe de poche
- Mouchoirs
- Sac à linge sale
- Enveloppes timbrées et adressées
- Médicaments pour ceux et celles qui en ont besoin
- Peluche, doudou ou autre
- Éventuellement un appareil photo jetable pour qu'ils puissent eux-mêmes immortaliser quelques souvenirs
- Déguisement, laissez libre cours à votre imagination afin de ressembler à un parfait détective de la préhistoire !!!

N'oubliez pas de **mettre le nom de votre enfant** sur chacun de ses vêtements ou accessoires, pour éviter de rentrer avec une valise à moitié vide.

Les bonbons que votre enfant apportera seront mis en commun dès le premier jour afin qu'il n'y ait pas de jalousie et que tout le monde puisse en bénéficier de manière raisonnable.

Papiers administratifs

Nous vous demandons de remplir les papiers nécessaires suivants :

- L'autorisation parentale
- La fiche médicale.

Ces papiers doivent être complétés pour le début du camp. Ne les oubliez pas, nous en aurons besoin.

De plus, nous aurons besoin de leur **carte d'identité**, leur **abonnement scolaire** ou autre titre de transport pour le métro du retour.

Itinéraire

Avenue Walckiers, 1160 Auderghem, Belgique

158 km. Environ 1 heure 39 min

1. Prendre la direction nord-est sur Avenue Walckiers vers Chaussée de Tervueren/N281 72 m
2. Prendre à droite sur Chaussée de Tervueren/N281 1,0 km
3. Prendre légèrement à droite sur Avenue de Tervueren/N3 1,8 km
4. Prendre à gauche sur Chaussée de Malines/N227 0,4 km
5. Continuer tout droit 0,4 km
6. Rejoindre R0 4,5 km
7. À l'échangeur Sint-Stevens-Woluwe, serrer à droite et suivre E40 en direction de Leuven/Luik 77,9 km
8. Rester sur la file de gauche pour continuer sur E40 27,2 km
9. Prendre la sortie E42 en direction de Saarbrücken/Verviers 32,1 km
10. Prendre la sortie 11-Malmedy pour N62 en direction de Marche/Stavelot/Waimes/Malmedy 0,5 km
11. Au rond-point, prendre la 1re sortie sur N62/N68 66 m
12. Prendre légèrement à gauche sur Rue de Neuville/N68
Continuer de suivre N68 3,5 km
13. Prendre à gauche sur Route de Malmédy/N68
Continuer de suivre N68 1,2 km
14. Au rond-point, prendre la 2e sortie sur Avenue Ferdinand Nicolay 0,4 km
15. Avenue Ferdinand Nicolay tourne à gauche et devient Rue du Châtelet 0,2 km
16. Continuer sur Rue Gustave Dewalque 0,1 km
17. Continuer sur Place du 18 Decembre 1944 63 m
18. Continuer sur Chemin du Château 0,5 km
19. Prendre légèrement à droite sur Route de Somagne 1,1 km
20. Rester sur la file de gauche pour continuer sur Somagne 0,9 km
21. Continuer tout droit sur Belle-Femme 0,6 km
22. Continuer sur Hénumont 0,7 km
23. Prendre à gauche sur Werhai 8 m
24. Tourner à droite au 1er croisement et rester sur Werhai 0,2 km
25. Tourner à droite 1,7 km
26. Tourner légèrement à gauche 0,3 km
27. Tourner à gauche vers Logbiermé 0,3 km
28. Prendre à droite sur Logbiermé 7 m
Votre destination se trouvera sur la droite.